# 슈퍼 동키콩2

## 완전 공략집

# 슈퍼 동키콩 컨트리 2

## -딕시와 디디-

### 동키콩 납치되다!

달빛이 고요한 어느 날의 일이었다. 해변으로 산책을 나섰던 동키콩이 돌아올 시간이 지났는데도 돌아오지 않자 걱정이 된 디디와 그의 여자친구 딕시는 동키콩을 찾으러 나섰다.

해변에 도착해 딕시와 디디는 동키콩을 찾았지만 어디에도 그의 모습을 찾아볼 수 없었다. 불안해 진 디디가 물가 쪽으로 걸어가 보았더니 거기에 부서진 비치 의자와 무수한 발자국이 있는 것을 발견했다. "크렘린의 발자국이다!" 깜짝 놀라는 디디. 그리고 부서진 비치 의자 위에 놓여진 메모를 발견했다.

**우하하! 동키를 붙잡았다. 바나나를 주면 동키를 돌려보내겠다** -캡틴 케이룰-

"어떻게 된거야. 동키가 붙잡혔다니..." 디디는 재빨리 콩 패밀리를 소집했다. "또 그 녀석들이 일을 저질렀군"크랭키콩의 부인 링크리가 한숨을 쉬었다. "메모에 써 있는대로 바나나를 줘버리면 되지 않을까?"크랭키가 투덜대면서 말하자 디디가 소리쳤다. "농담하지마. 요전번에 겨우 바나나를 되찾았는데! 내가 동키를 구하러 가겠어!!" 그래 잘만 되면 나도 게임계의 스타로서 모두에게 인정받을 수 있을 지도 모른다. 「이전의 모험만으로 잘난척 할 것 없어! 너에게는 아직 무리야!」 크랭키가 빈정거리는 것을 옆에서 듣고 있던 딕시는 곧 반격했다. "디디에게 기회를 줘보자구. 나도 그와 함께 갈 작정이야!" 이 말에 콩 패밀리는 모두 깜짝 놀란다. 그 중 가장 놀란 것은 디디였다. "좋아 무사히 동키를 구해 서 돌아오면 너희들의 능력을 인정해 주지."크랭키의 말을 듣자 디디와 딕시는 벌떡 일어나서 모두의 앞에서 자랑스러운 듯이 선언했다.

"동키를 반드시 구출해 오겠어!"

주위의 콩 패밀리는 그들을 따뜻하게 격려해 주었다. 링크리는 상냥한 미소, 오랜 연인인 팽키콩은 "확실하게 해야해! 디디." 라고 디디의 손을 가볍게 쳐 주었다. 드디어 태양이 얼굴을 내밀자 두 마리의 용감한 원숭이는 모험의 여행을 떠난다.

### 게임에 앞서

#### 캐릭터 액션 가이드

십자버튼과 A.B.X.Y 4개의 버튼을 조합시켜서 디디와 딕시는 다양한 액션을 할 수 있다. 게임을 스타트하기 전에 이 액션을 실제 플레이에서 적절하게 사용하는 요령, 그리고 조합시키는 기술 등을 소개한다.

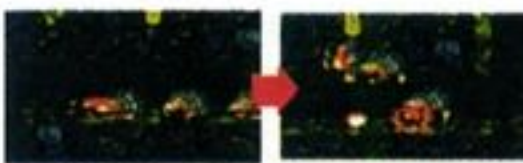
●나무통 던지기

강한 적에게 부딛히면 나무통은 부서지지만 가벼운 적일 경우 다른 장해물이 없으면 한꺼번에 여러마리를 해치울 수 있다. 나무통을 던진 후 계속해서 따라가면 된다. 숨은 스테이지를 여는 방법도 이 나무통으로...

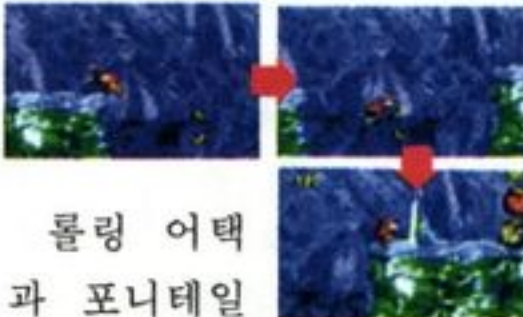
●로프 액션

로프에서 점프할 때는 착지하고 싶은 방향으로 십자버튼을 입력하고 B버튼.

그대로 점프해도 또 로프에 달라붙는다. 같은 방향으로 계속해서 이동하고 싶은 때는 십자버튼을 입력한 상태로 B를 계속해서 누르면 된다.

●롤링 어택/포니테일 스핀

타임이 빗나가면 적에게 부딛혀 데미지를 입기 쉽지만 잘 사용하면 적 2~3마리를 한꺼번에 무찌를 수 있다.

스파이니와 같은 밟지 못하는 적에게도 유효하다.

●롤링 어택 점프/스핀 점프

롤링 어택과 포니테일 스핀, 점프를 조합시킨 공중기술. 속력을 내어 벼랑끝에서 롤링어택을 하면 롤링 어택의 액션이 끝나기 직전에 B버튼. 공중에서 치솟아올라 한층 거리를 번다.

계곡에 있는 아이템도 이 기술로 사용하면 습득할 수 있다.

●팀 업

팀 업과 점프를 조합시켜 점프의 정점에서 파트너를 던지면 상당히 떨어진 장소에도 도착할 수 있다.

# 등장캐릭터 및 아이템 소개

## 동키콩의 가족들(THE KONG FAMILY)

### 크랭키 콩 (CRANKLY KONG)

다리와 허리는 약해졌지만 원래는 원조 동키콩. 이 게임이라면 뭐든지 알고 있다. 말이 거친 것이 조금 흠이지만 이야기를 들으면 손해보는 일이 없다.
바나나 코인을 가지고 만나러 가자.

### 링크리 콩 (WRINKLY KONG)

크랭키의 부인은 학교 선생. 아이템 사용법과 액션의 기본 등 도움이 되는 것을 가르쳐 준다. 세이브는 학교에서밖에 불가능하므로 매일 가지 않으면…

### 펑키 콩(FUNKY KONG)

각 월드를 잇는 펑키의 배럴항공 서비스는 이번작에서도 건재하다. 멋진 프로펠러식 펑키 배럴을 도입하여 모두가 찾아오기를 기다리고 있다.

### 디디콩 (DIDDY) 동키콩 (DONKY) 딕시콩 (DIXIE)

### 스완키 콩 (SWANKY KONG)

화려한 퀴즈쇼 「보너스 보난자」의 MC는 빛나는 하얀 이가 특징이다. 바나나코인으로 보너스 퀴즈를 바꾸면 라이프 배럴을 받을 수 있다.

### 크룹바 (KLUBBA)

로스트월드 입구의 문지기. 물론 콩 패밀리는 아니지만 보기만큼 나쁘지는 않다. 좋아하는 크렘 코인을 건네주면 길을 열어준다.

## 동물 친구들(ANIMAL FRIENDS)

### 람비(RAMBI)

단단한 뿔로 적을 무찌르면서 돌진한다. 하지만 대포알에는 주의해야.

### 그리머(GLIMMER)

어두운 물속을 비춰준다. 나오는 일은 거의 없지만 사용하여 득이 되도록 하자.

### 크래퍼(CLAPPER)

얼음을 내뿜어 열탕을 식히고 수면을 얼릴 수 있다. 데리고 갈 수 없는 것이 아쉽다.

### 라트리 (RATTLY)

뛰어난 점프력이 특징이다. 대부분의 적은 점프공격으로 한번에 보낼 수 있다.

### 스퀴이터 (SQUITTER)

거미 줄로 발판을 만들면 어디든지 갈 수 있다. 적은 밟을 수 없으므로 거미 줄 공격으로 무찌르자.

### 스콕스(SQUAWKS)

날개짓하며 두 캐릭터를 나르기도 하고 알을 뿜어 공격할 수도 있다. 자색의 스콕스는 하강용.

### 엔가드(ENGUARDE)

헤엄칠 수 있는 것은 물론 튀어나온 코는 강력한 무기. 부자유스런 수중에서는 의지가 된다.

## 아이템(ITEMS)

### KONG 판넬

하나의 코스에서 4개의 문자가 모이면 1UP.

### DK 코인원래

플레이어의 힘을 시험하기 위해 크랭키가 숨긴 것. 많이 발굴하자.

### 골 타겟

타켓을 밟으면 코스 클리어. 힘차게 밟으면 아이템을 얻을 수 있다.

### 바나나 코인

동키콩 아일랜드의 화폐. 정보를 모으거나 비행기를 이용하거나 하는데 돈이 필요하다.

### 애니멀 컨테이너

부수면 애니멀 프렌드가 동료로 된다.

### 애니멀 금지 사인

여기에서 애니멀 프렌드와는 이별해야 한다.

### 크렘 코인

보너스 스테이지에서 입수한다. 이것을 모아 크래퍼에게 지불하면 로스트월드에 들어가게 해준다.

### 대포

대포에 대포알을 넣어 보너스 스테이지로 갈 수 있다. 대포알은 적을 무찌를 때도 사용한다.

### 나무상자

섬의 도처에 있다. 주워서 적을 무찌르자.

### 보석상자

무엇이 들어 있는지 흥미로운 상자. 던져서 적을 무찌를 수도 있다.

## 드럼통(배럴 : BARRELS)

### 나무통
들어올려 던질 수 있다.

### TNT 배럴
취급주의. 던지면 폭발한다.

### 보너스 배럴
들어가면 보너스 스테이지로 진행할 수 있다. 생각지도 못한 곳에 숨겨져 있다.

### 나무통 대포
여러가지 종류가 있지만 그 어느 것도 입수하면 발사된다. 좌측에서 수동식, 오토매틱, 방향성, 회전 시간제.

### 플러스 배럴
부수면 제한시간이 늘어난다.

### 마이너스 배럴
부수면 제한시간이 줄어든다.

### 무적 배럴
부수면 일정 시간 무적으로 된다.

### 오픈 배럴
부수면 게이트가 열린다.

### 디디 & 딕시 배럴
디디 전용, 딕시 전용의 나무통. 나무통 그림과 같은 플레이어밖에 들어갈 수 없다.

### 애니멀 배럴
나무통 그림과 같은 애니멀 프렌드로 변신할 수 있다.

### 컨티뉴 배럴
코스 중간 포인트. 부수면 실수를 해도 그곳에서 스타트할 수 있다.

### 크로우즈 배럴
부수면 게이트가 닫힌다.

### DK 배럴
파트너가 없을 때는 이 나무통을 부수자.

### 컨트롤 배럴
십자 버튼으로 상하좌우로 이동할 수 있다.

## 동굴과 바다의 적(BADDIES)

### 니크 (NEEK)
섬의 도처에 있는 큰 쥐.

### 비틀 (BEETLE)
밟아서 뒤집으면 무기로도 사용할 수 있다.

### 캣 09 테일 (CATO9TAILS)
고양이 나인 테일. 꼬리에 휘말리게 되면 공중으로 날려진다. 빙빙 돌아 비틀거릴 때를 노리자.

### 슈리 (SHURI)
벽과 천정에 부딪혀 방향을 바꾸면서 지그재그로 움직인다. 붉은 슈리는 접근하면 맹 스피드로 달려온다.

### 프리터(FLITTER)
가만히 있는 놈은 발판으로 사용할 수 있다.

### 조키 (ZOCKY)
몸으로 부딪혀 오는데 주의하자. 한번 소리지른 후 갑자기 낙하해 와서 부딪힌다.

### 스크리치 (SCREECH)
스콕스의 강력한 라이벌. 이 놈보다 빨리 골인하자.

### 고스트 로프 (GHOST ROPE)
나타났다가 사라지므로 뛰어 이동하는 타이밍이 문제.

### 스파이니(SPINY)
밟으면 가시가 돋아 큰 상처를 입는다.

### 프로트삼 (FLOATSAM)
같은 코스를 왔다갔다 한다. 물속을 흐느적거리며 수영하고 있다.

### 스냅죠 (SNAPJAW)
예리한 치아를 내놓고 접근한다. 어디든지 쫓아온다. 무찌를 수 없으므로 접근하지 않는 것이 상책.

### 크록헤드 (KROC HEAD)
용암과 수면에서 머리를 내놓고 있다. 발판으로서 활용하자.

바늘이 있으므로 나무통 등을 던져 무찌르자. 붉은 징거는 피해 가는 수밖에 없다.

### 파프텁(PUFTUP)
부풀어 오르기도 하고 쪼그라들기도 하면서 부유한다. 파열하여 바늘을 날리는 놈도 있다.

### 록죠(LOCKJAW)
흉폭한 라니아. 입을 계속적으로 벌리면서 물려고 덤빈다.

### 점핑 크록 헤드 (JUMPING KROC HEAD)
밟으면 입을 벌리고 높이 올려주므로 점프하는데 최적이다.

## 크렘린 군단 (THE KREMLINGS)

### 캡틴 케이롤 (KAPTAIN K. ROOL)

동키를 인질로 바나나를 요구하고 있다. 아이도 그친다는 크렘린 군단의 보스.

### 카보잉(KABOING)

양발의 스프링으로 통통 튀어 다닌다.

### 크롬프 (KLOMP)

가장 잘 눈에 띄는 자코 크렘린.

### 크록(KLOAK)

공중에서 다채로운 물건을 던진다. 무엇을 던질까는 만나봐야 안다.

### 커트라스(KUTLASS)

검이 큰만큼 큰 틈이 많은 놈.

### 크링거(KLINGER)

로프에서 상하로 움직이는 방해꾼.

### 크루크(KROOK)

부메랑과 같이 되돌아 오는 훅에 주의.

### 크램폰 (KLAMPON)

입을 버끔버끔 벌리면 예리한 치아가 나타난다. 롤링 어택보다 점프 공격을 사용하자.

### 칵클(KACKLE)

해골 유령과 같이 나타났다가 사라진다. 시간을 벌어 도망가도록 하자.

### 크롭버 (KLOBBER)

나무통이라고 생각하고 접근하면 발다리를 내고 뛰어 다닌다. 동료로는 바나나와 라이프를 빼앗는 바나나크롭버와 킬러 크롭버, 대폭발을 일으키는 봄크롭버가 있다.

### 캐논 (KANNON)

대포알과 나무통을 던져온다. 대포알과 나무통도 경우에 따라서는 재사용하자.

### 크랜차 (KRUNCHA)

부딪히면 붉게 되어 화를 낸다. 물건을 던지든지 팀 어택으로 무찌를 수 있다.

# 1 WORLD 해적선「케이룰」

## 월드 1-1
### 파이레츠 패닉

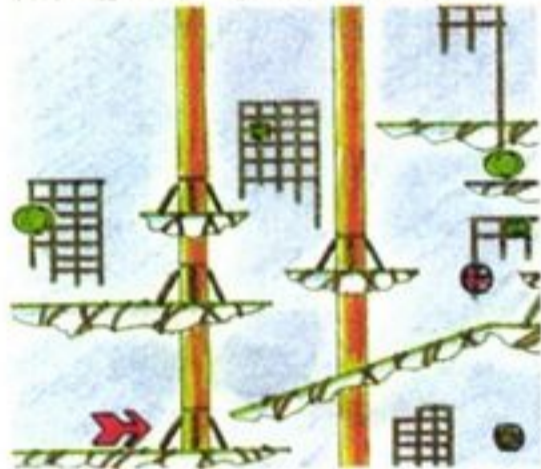
Ⓐ 초 숏커트

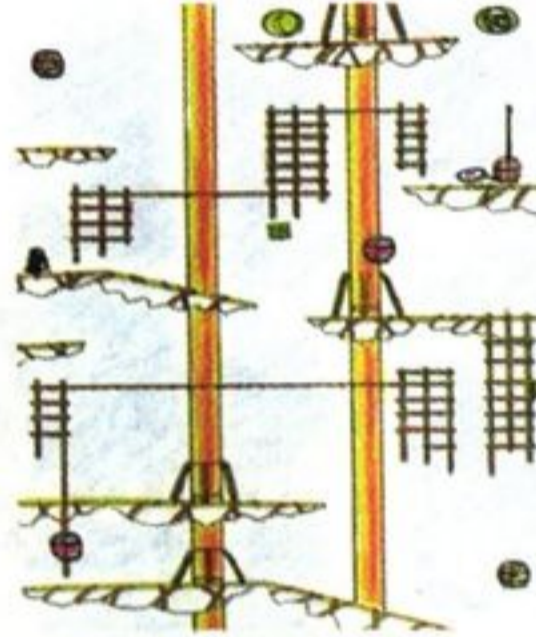
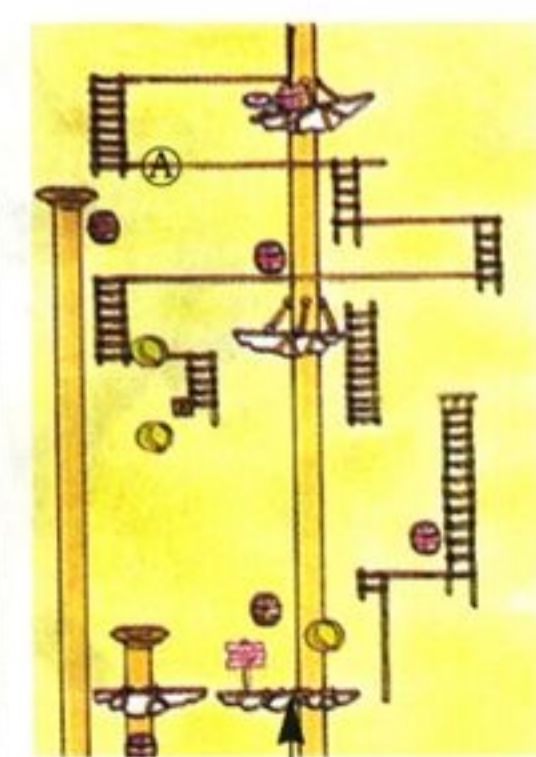
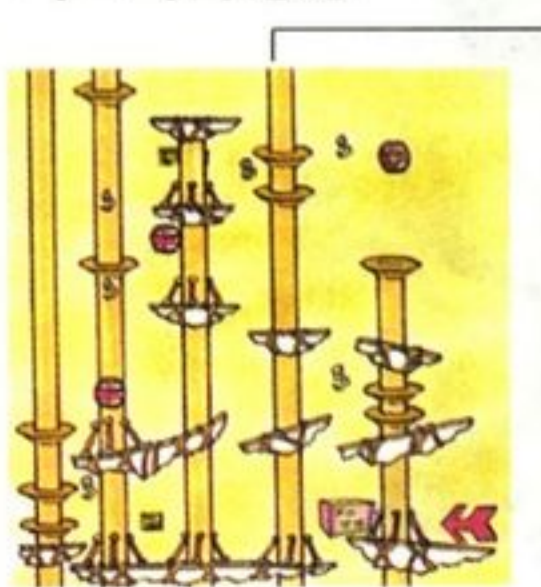
가장 왼쪽의 나무통 위에서 팀 업을 한 후 나무통에 들어가면 단번에 골인할 수 있다.

Ⓑ 아군을 무기로

스타트 지점의 맨 위에 나무통 대포가 있다. 이것은 탑업한 어느쪽이라도 던지면 된다.

멍청한 동키 구출 작전은 해적선에서 시작된다. 게다가 적들은 우글우글! 우선은 기본적인 조작을 여기에서 완전히 마스터해 두자.

## 월드 1-2
### 돛대 위의 위기일발

Ⓐ 딕시에게 의지

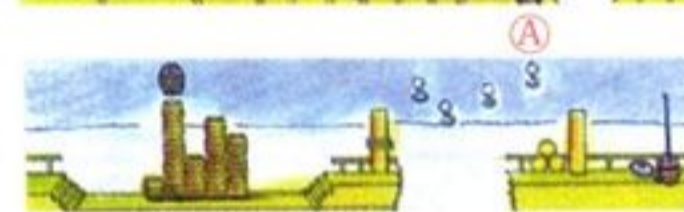
스타트 지점에서 부터 오른쪽에 있어 보자. 딕시로 연결 로프가 없는 곳인 오른쪽으로 날면 보너스 나무통이 기다리고 있다!

해적선의 돛대로 장소를 옮겨 싸움은 계속된다. 로프를 사용한 가로 이동. 이런 공중전에서는 역시 딕시가 유리하다. 말총 머리를 빙글빙글 돌려 날아보자.

Ⓐ 발판의 아래에…

이런 곳에는 어디에 보너스가 있을까? 잠자리를 발판으로 삼아 아래쪽으로 내려가 보자.

비가 오는 어둑어둑한 구름 낀 날씨. 돛대 위에는 왠지 괴상한 분위기가 흐른다. 여기서 의지해야 될 친구는 뱀 라트리다. 그는 굉장한 점프력을 가지고 있어 가볍게 이동을 할 수 있다.

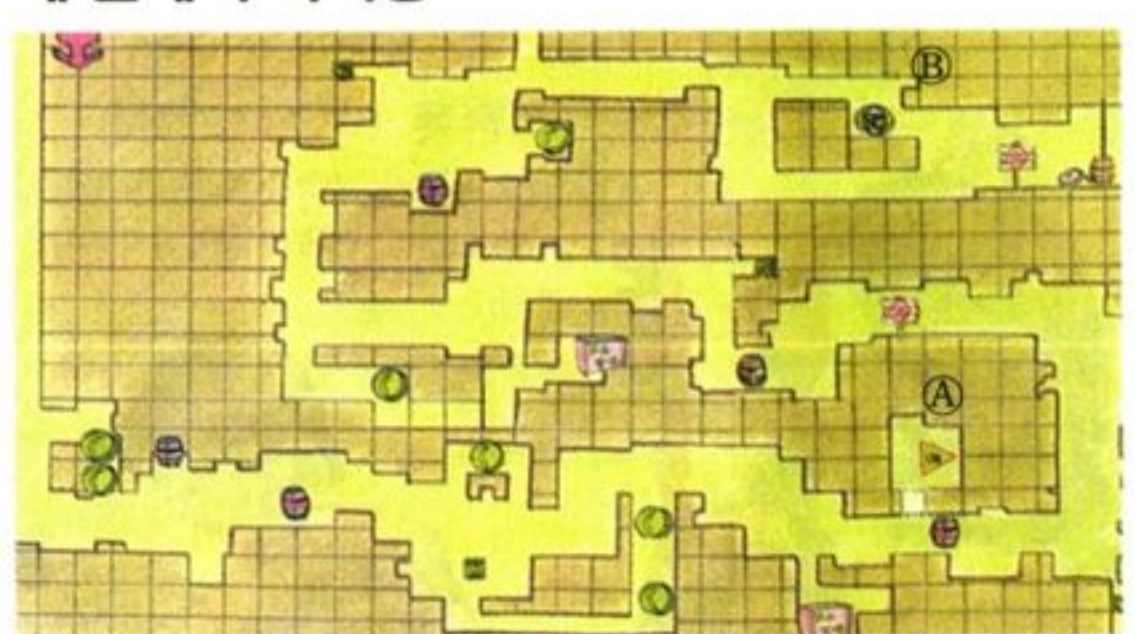
## 월드 1-3
### 갑판의 결투

Ⓐ 코인이 사방에 널려 있네

갑판의 부서진 곳에서 왼쪽으로 내려가자. 여기에도 나무통 대포가 있고 바나나 코인이나 바나나도 많이 널려 있다.

Ⓑ 초반이 중요

스타트하자마자 바로 있는 나무통에 올라가 보면 보너스 나무통이 있다. 크렘 코인을 모으자.

또 다시 무대는 갑판으로 옮겨진다. 여기서 나오는 갈고리는 계속 도움이 되기 때문에 사용법을 마스터하자. 딕시의 말총 머리를 이용해서 잡아보자.

## 월드 1-4
### 배 끝에서 다이빙

이번 스테이지에서는 파도가 출렁이는 조금 으시시한 바다 밑으로 들어간다. 이런 바다 스테이지에는 청새치 엔가드의 수영 솜씨를 빌리자.

Ⓐ 블럭을 돌파하라!

돌파할 수 있는 블럭의 수는 많지 않지만 그것을 돌파하면 그 안에 숨겨진 방이 있다. 엔가드의 뾰족한 코로 벽을 부수자.

Ⓑ 2개라도 한사람이 먹자!

아이템이 2개 동시에 나온 곳에서는 한사람을 쓰러뜨리고 나머지 한사람이 아이템을 먹어야만 DK을 모을 수 있다.

## 월드 1-5
### 라트리의 등장

## 월드 1 해적선 「배드 케이룰」의 보스 조키

해적선 「배드 케이룰」의 돛대 맨 위에는 거대한 새 조키가 둥지를 틀고 기다리고 있다. 이 녀석은 자신의 알을 떨어뜨려서 공격해 온다. 이 알을 잡아서 거꾸로 조키에게 맞혀보자.

4개를 맞히면 확실하게 쓰러뜨릴 수 있다. 선장의 옷을 입고 왠지 선장인 체 하는 것같은 조키. 자신의 알을 던지는 것을 보면 냉혈한인 듯이 보이지만 사실은 알 속에는 아무것도 없다. 떨어지는 알은 튕길 때에만 적중 판정이 있다. 반드시 멈추고 나서 잡도록 하자. 이 알은 3번 튕기면 정지해 버리기 때문에 잘 관찰해야 한다. 튕기고 있는 알은 멈추게 할 수도 있다.

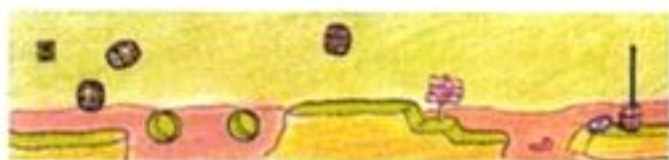
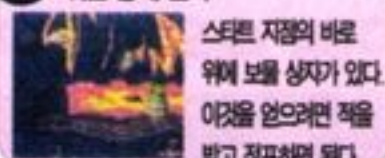
알이 튕기고 있을 때 밟으면 멈추게 할 수 있다. 단 타이밍이 중요하기 때문에 방향을 잘 잡아 밟도록 하자.

조키의 수평 비행으로의 공격을 피하는 방법은 화면 끝에 있으면 안전하다. 알을 던지면 좋지만 가지고 있지 않은 경우는 한쪽 끝에서 기다리자. 둥지 위에는 바나나 코인이 있는데 이것을 얻는 방법은 알을 발판으로 하든가 팀 업으로 둥지 위로 올라가는 것이다. 거기서 처음으로 공격당한 알을 발판으로 하는 것이 유리하다.

# 2 WORLD 마그마 동굴「쿠로코 돔」

## 월드 2-1 용암 쿠로코 점프

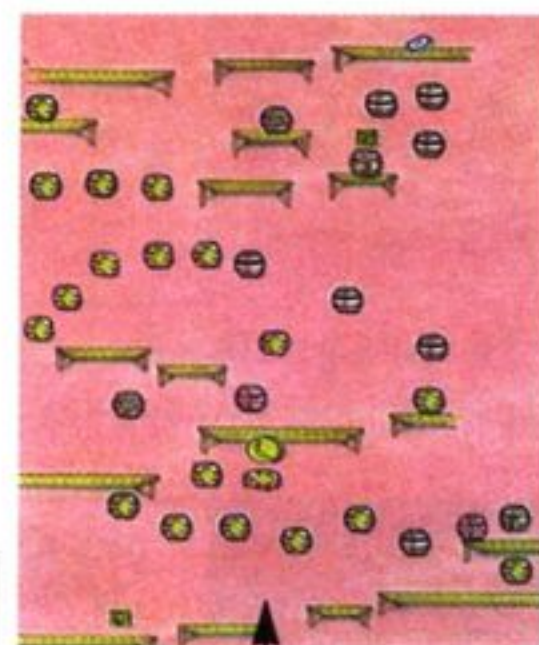
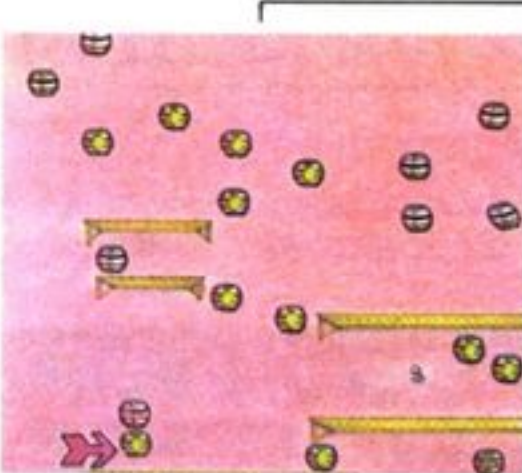
**Ⓐ 바나나 투성이**

Y자에 바나나가 널려 있는 곳을 위쪽으로 계속 올라가면 DK코인과 바나나가 가득하다.

**Ⓑ 위를 향해 걷자**

스타트 지점의 바로 위에 보물 상자가 있다. 이것을 얻으려면 적을 밟고 점프하면 된다.

끓고 있는 용암을 통과해야 하는 무시무시한 스테이지이다. 도처에 악어들이 숨어 있어 매우 기분 나쁘지만 실제로 악어들은 디디와 딕시의 발판이 되어 준다.

## 월드 2-2 나무통 광산

**Ⓐ 재빨리 돌아라!**

거의 골인 직전이지만 아래쪽에 뭔가 있는 기분이 든다. 이런 곳에 감춰진 나무통이 있다니...

나무통 대포투성이인 광산. 도대체 무엇을 파고있는 것일까? 뒤쪽에 보이는 수정이 매우 괴상하다. 나무통 대포를 이용해 위쪽으로 계속 올라가자.

## 월드 2-3 불타는 다이빙

**Ⓐ 조금 돌아가 볼까?**

바로 위로 올라가면 골인이지만 조금 다른 길을 돌아 가 보자. 벽을 빠져나와 겨우 다다른 곳에 DK 코인이 있을 줄이야!

새빨간 바다는 매우 뜨겁다. 크레퍼의 머리를 밟아서 열을 식히자. 코스가 매우 복잡하기 때문에 뜨거운 바다에 너무 신경을 쓰면 코스 진행에 방해가 되므로 너무 개의치 말고 나아가자.

## 월드 2-4 열기구 나라

**Ⓐ 코뿔소로 벽을 뚫자**

코뿔소인 람비에 올라타고 대이동! 그곳에 열려진 벽이 있으면 굉장한 보너스가 기다리고 있을 것이다.

용암의 바다를 열기구를 타고 유유이 날아볼까... 그런 분위기가 아닐 것같지만 바다에서 뿜어 나오는 증기를 이용해서 열기구를 타고 높이 올라가자.

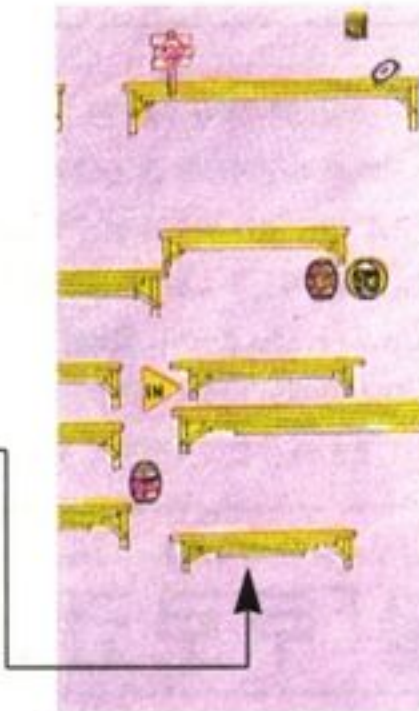
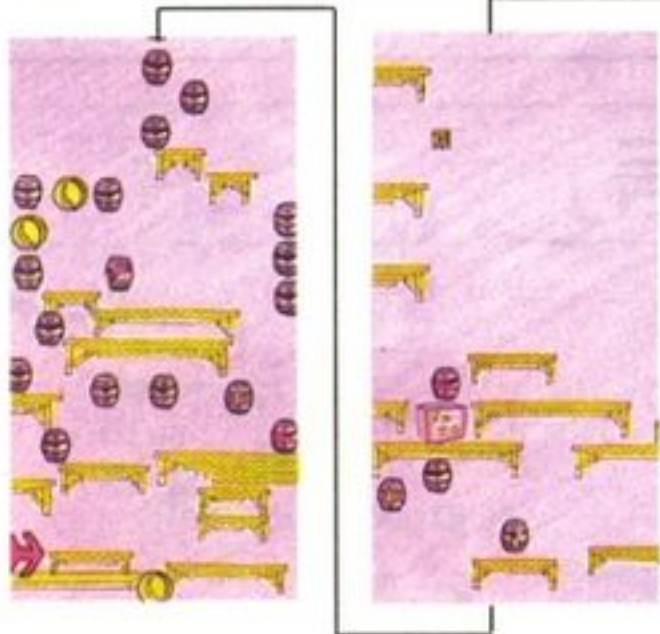
**Ⓑ 바나나 코인이 2개나…**

스타트 직후 팀 업으로 왼쪽 위로 던지지면 바나나 코인이 2개 있다. 반드시 주의하기자.

## 2-5

## 스콕스 광산

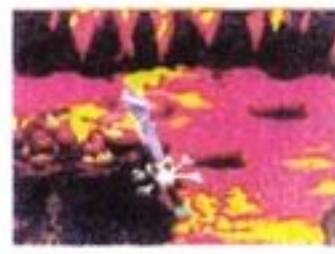
**Ⓐ 지름길을 가르쳐 줄까?**

딕시를 사용해서 바나나 코인에서 부터 조금 가보면 숨겨진 나무통이 나타난다. 나무통으로 들어가면 눈 깜짝할 사이에 골인이 된다.

**Ⓑ 크루크가 두 녀석이나 기다리고 있다.**

크루크를 쓰러뜨리고 오른쪽으로 들어가 보자. 그러면 거기에는 보너스 나무통과 DK 코인이 있다.

또 다시 등장한 나무통 대포. 스테이지를 빨리 진행시키기 위해 스콕스 군이 기다리고 있다. 그러나 생각처럼 빨리 나르는 것은 어려운 듯하다.

### 월드 2 마그마 동굴「쿠로코 톰」보스 크리버

뜨거운 용암 속에서 불꽃의 팔을 쑥 늘어뜨려 칼을 휙휙 휘두르며 공격해 온다. 게다가 칼의 앞 끝에서는 불구슬이 튀어 나온다. 위에서 떨어지는 철구를 던져서 공격하자. 한번 철구를 맞히면 잠시동안 발광 상태가 된다.

동시에 용암 위에 후크가 출현하기 때문에 재빨리 이동하자. 철구는 용암의 바다 해안에서 나온다. 3번 맞히면 크리버는 불꽃 팔에서 떨어져서 하늘로 치솟는다. 깜짝 놀라는 사이에 용암 속에서 누군가의 팔이 나온다. 위에서 떨어지는 철구는 잡은 채로 맞히는 것 보다는 던지는 편이 좋다. 그러나 불꽃 공에 맞으면 부서져 버리므로 주의하자. 디디가 똑바로 던질 수 있는 만큼 불꽃 공을 피하고 맞히기 쉽다.

3번 공격에 성공하면 크리버는 용암 속으로 가라앉아 버린다. 이젠 끝났다고 생각하는 사이에 그가 다시 부활한다. 게다가 이번에는 자유롭게 날아다니며 공격해 온다. 첫번째 공격은 상대를 잘 보고 점프해서 피하자.

크리버가 공중에서 날아올 때 후크의 수도 위쪽에서 마구 늘어나기 때문에 가능하면 높이 올라가 저쪽 해안으로 이동하자. 그러면 위쪽에서 크리버가 내려오기 때문에 철구를 가지고 기다리자.

바나나 코인은 오른쪽 위에 있다. 여기에서 딕시가 대 활약한다. 후크로 가능하면 높이 올라가 포니테일 스핀으로 얻는 것이다. 딕시는 머리로 철구를 잡고 있기 때문에 내려오는 크리버를 공격하기 쉽다.

# 3 배의 묘지「클레임 퀘이」

## 3-1

## 회전 나무통 부두

**Ⓐ 라이프 무한 업**

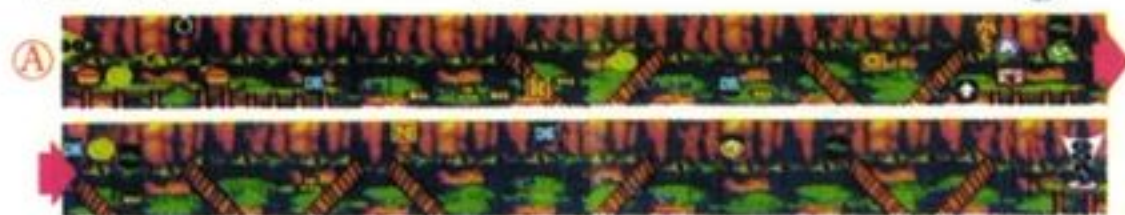
이 녀석이 던지는 보물 상자를 쫓아가면 라이프가 3개 업하는 고무 풍선이 다가온다. 이것은 되풀이해서 할 수 있다.

**Ⓑ 카운트 다운 나무통**

여기서 회전하는 나무통 포대는 카운트 다운을 한다. 어물어물하고 있으면 쏴 버린다. 날아가는 방향에 주의하자.

바람소리가 스산하게 들리는 늪지대. 여기에서의 열쇠는 회전 나무통이다. 제한 시간에 신경쓰지말고 능숙하게 공략해 보자!!

## 3-3

## 질퍽 질퍽 쿠로코 점프

**Ⓐ 때로는 스타트 후 왼쪽으로**

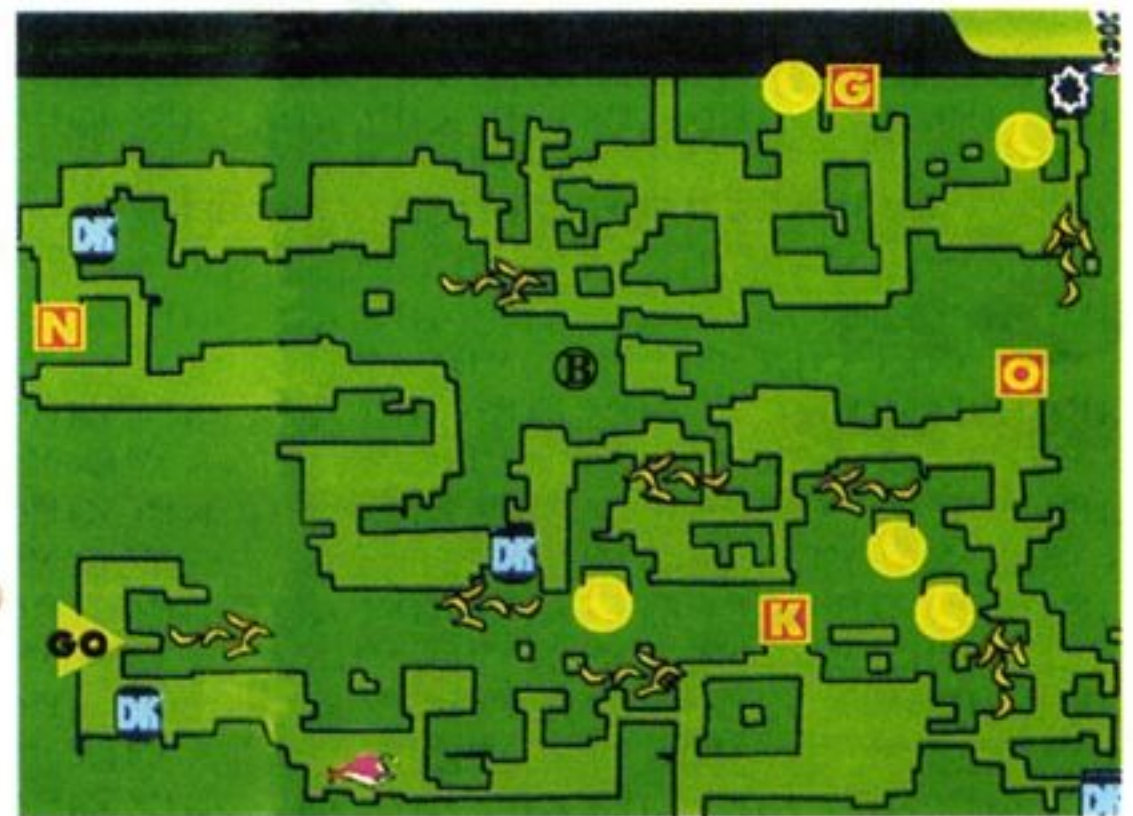
스타트 지점의 왼쪽으로 가면 징거가 있지만 팀 업으로 연못을 건너면 DK 코인이 있다.

**Ⓑ 발판도 되어 주는 악어**

여기에서 악어가 그려져 있는 나무통을 건드려서 악어를 부르자. 이 악어들은 때로 긴요한 발판이 되어 준다.

늪지에 돋아 나 있는 담쟁이 덩쿨을 이용해 나아가자. 일정 시간 잠수하다가 다시 떠오르는 악어들에도 주의하자. 악어 그림이 붙어있는 나무통을 건드리면 악어들이 몰려온다.

## 3-2

## 어둠 속으로 다이빙

**Ⓐ 보너스 바나나**

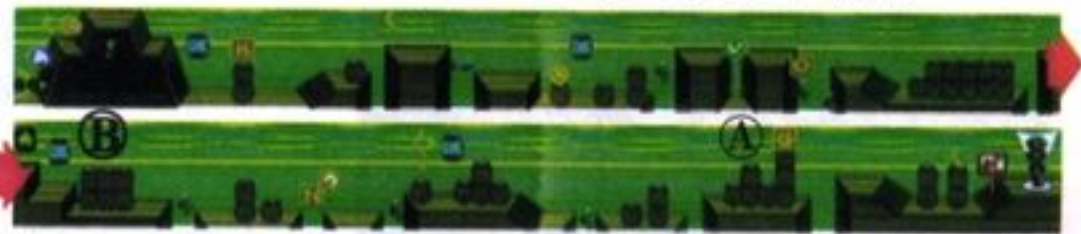
스타트 지점의 바로 위에 있는 바나나를 더듬더듬 찾아가면 보너스가 있는 곳에 갈 수 있다.

**Ⓑ 역시 바나나**

이번에는 골인 직전. 여기에서도 바나나를 더듬더듬 찾아가면 보너스가 감춰져 있다.

시커면 침몰선 안에서는 그리머 군에게 안내를 부탁한다. 잘 보이지 않는 감춰진 문도 그리머와 같이 있으면 만사 OK. 이것으로 공격까지 할 수 있다면 더욱 좋을 텐데…

## 월드 3-4
### 라트리로 대변신

동물 나무통에서 라트리로 변신. 확실하게 바로 위에서 밟지 않으면 변신할 수 없다.

**Ⓐ 배가 부서진 곳에 주의**

배가 부서진 부분에 감춰진 방이 있다. 확실하게 오른쪽 아래로 떨어져 보자.

**Ⓑ 뱀으로 변신**

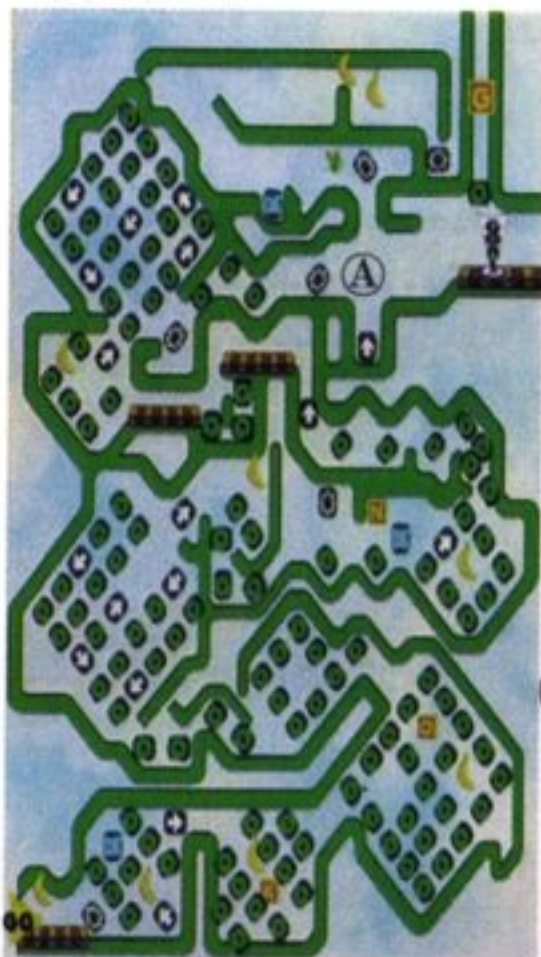
여기서 우선 뱀으로 변신하자. 깡충깡충 뛰어가다 보면 보통 때와는 다른 경치가 펼쳐진다.

## 월드 3-5
### 가라앉는 난파선

**Ⓐ 골인 지점 바로 아래 DK 코인이**

골인 지전에 아래쪽을 보자. 바로 아래쪽에 DK 코인이 있기 때문에 무적 나무통을 얻고나서 코인을 취하러 가자.

침몰 직전의 범선. 아랫쪽에서는 물이 점점 올라 오고 물에 빠지면 물고기로 부터 공격을 받아 죽을 지도 모른다. 트랩에 주의해서 빠른 동작으로 위쪽으로 올라가자.

## 월드 3-6
### 나무통 미로

장미 수풀 속의 미로. 보기만 해도 아플것같은 가시가 돋혀 있는 스테이지이다. 곳곳에 있는 나무통 대포를 이용해 점점 위쪽으로 올라가자.

**Ⓐ 골인 직전 나무통으로**

골인 직전에 왼쪽으로 포니테일 스핀을 이용해 날아가 나무통 대포에 들어가면... DK코인으로의 길이 열린다!

### 월드 3 배의묘지 「클레임 퀴이」 보스 그래버

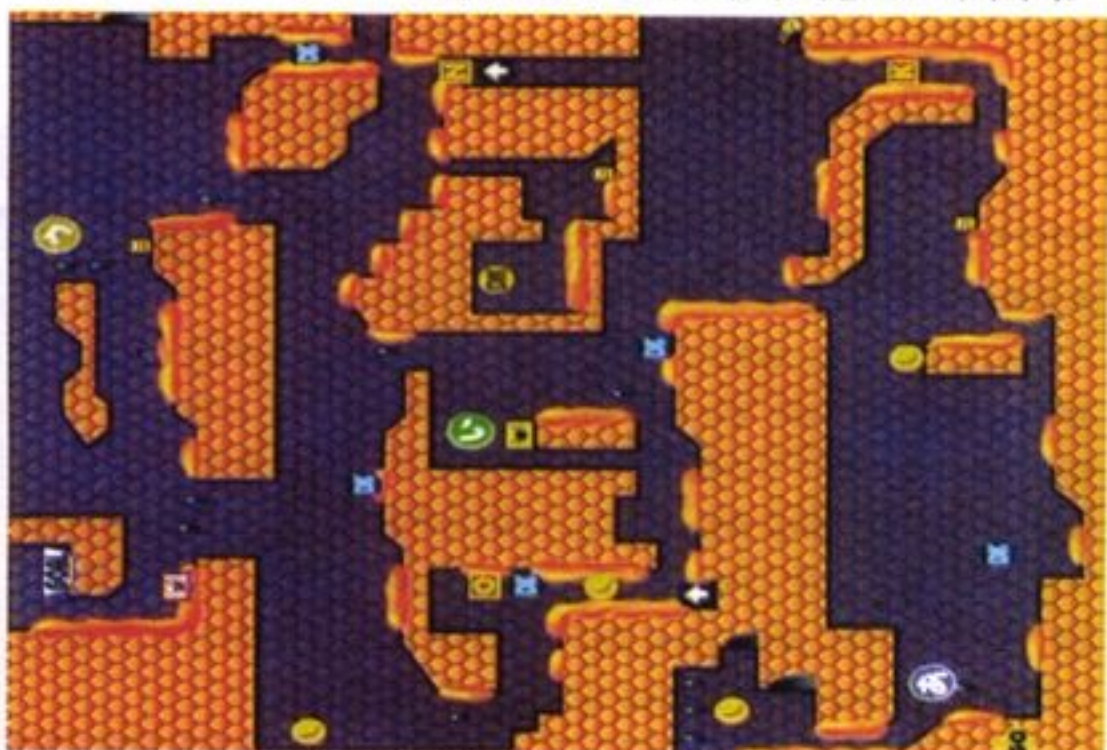
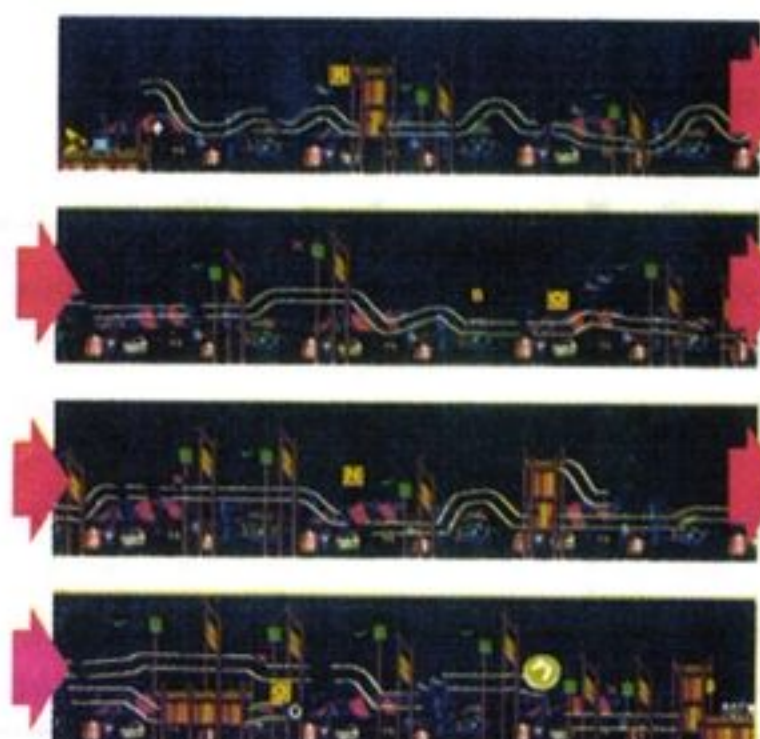
거대한 곤봉을 가진 그래버가 월드3의 보스이다. 겉보기엔 강해 보이지만 실제로는 겁장이가 되지 않기 위해 노력 중이다. 그래버의 큰 점프 공격은 그가 착지했을 때 강력한 진동으로 상대방을 무기력하게 만들거나 잠시동안 움직일 수 없게 한다. 이것에 대항하기 위해서는 타이밍을 잘 맞춰 점프를 해 지면에서 떨어져 있는 것이다. 또 곤봉 공격은 리치가 길기 때문에 너무 가까이 다가가지 않는 편이 좋다. 큰 점프 공격은 모두 3번. 화면 바깥쪽까지 크게 점프해 급강하. 그러면 지면이 심하게 흔들린다. 그 후에 작게 점프해서 TNT 나무통을 내 놓는다. 이때의 점프는 무기력하게 만들지는 않기 때문에 안심해도 좋다.

3번째 큰점프 착지 후에는 그 거대한 곤봉을 크게 휘두른다. 이 때는 점프해서 나무통을 던지자. 그래버의 착지점은 점프하기 전에 디디(딕시)가 있던 곳을 노리고 떨어진다. 곤봉 공격도 있기 때문에 크게 움직여서 피해야 한다. 다가서면 TNT 나무통을 폭파시켜버리므로 다가가기도 힘들다.

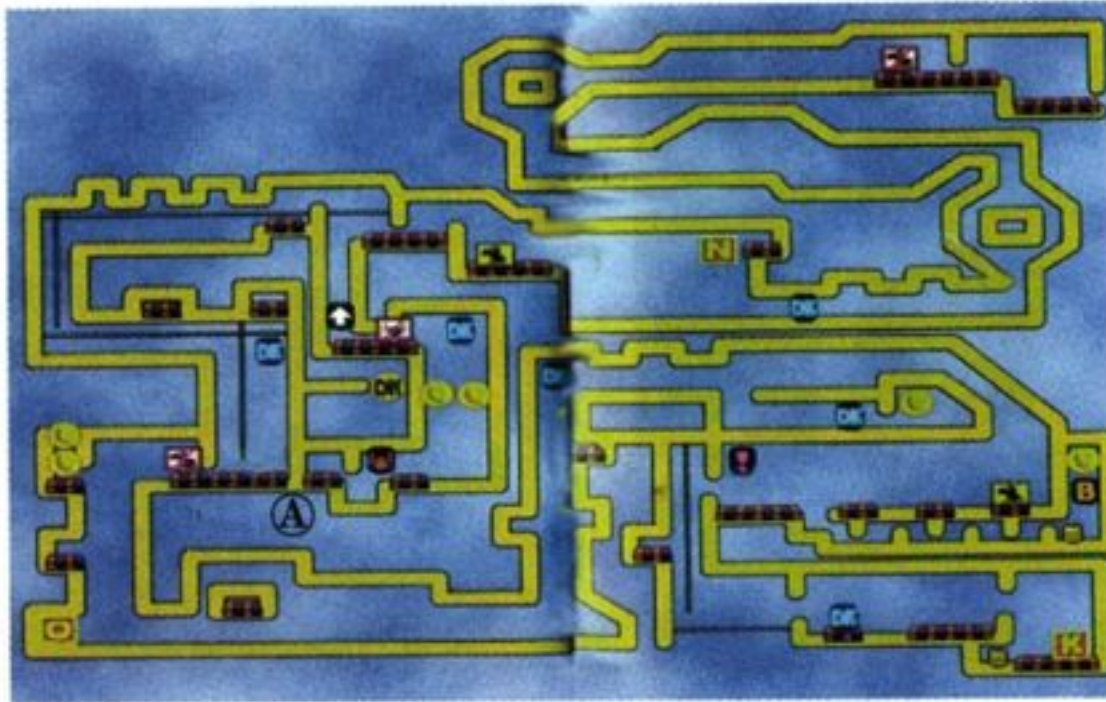
TNT 나무통을 3번 맞히면 이번에는 반원을 그리듯이 점프해 온다. 물론 지면을 뒤흔들기 때문에 점프로 대항하자. 한쪽 끝에 몰리면 대단히 어려워지기 때문에 아래쪽으로 빠져나갈 수 있도록 피하자.

# 4 WORLD 벌꿀 공원 「클레임 랜드」

## 월드 4-1
### 하니 어드벤처

이름 그대로 벌꿀로 끈적끈적한 벌집 안. 벌꿀이 바닥으로 흘러나오는 곳은 걸어갈 수 없기 때문에 점프와 십자 버튼으로 나아가자.

## 월드 4-2
### 해골 코스타

밤의 유원지, 해골 모양의 제트 코스타를 타고 돌진! 코스타의 문을 열고 닫는 나무통을 재빨리 확인하는 것이 중요.

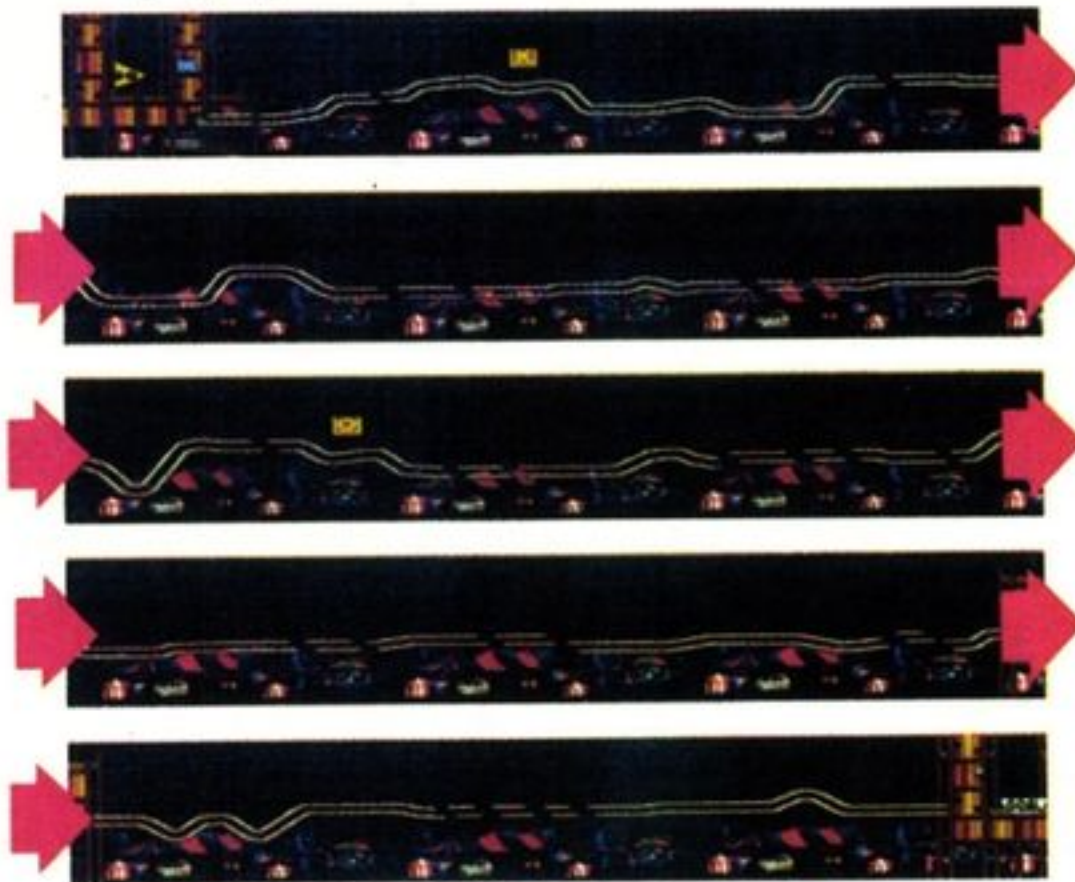
## 월드 4-3

### 스콕스 랜드

Ⓐ 숨지말고 나와!

여기 장미 수풀의 앞에 거미 스퀴터가 숨어 있다. 점프해서 장미 수풀을 빠져 나가자.

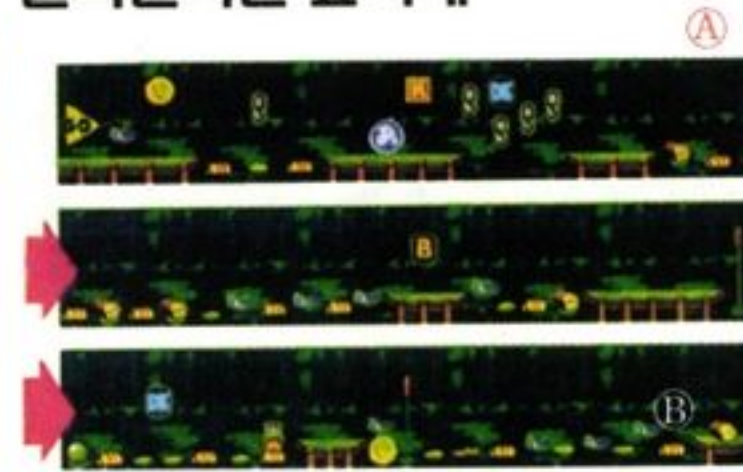
장미 수풀 속에서 로프를 쥐고 오르거나 건너거나 한다. 그리고 여기서도 활약해 주는 스콕스 군. 알을 연속적으로 맞혀 벌들을 쓰러뜨리면서 나아가자!!

## 월드 4-4

### 코스타 레이스

해골 코스타에 타고 레이스를 벌인다. 처음에는 10위부터 시작해 1위를 목표로 최선을 다하자. 적을 쫓아 점프해서 쓰러뜨리고 1위를 차지해 보자.

## 월드 4-5

### 질퍽질퍽한 늪지대

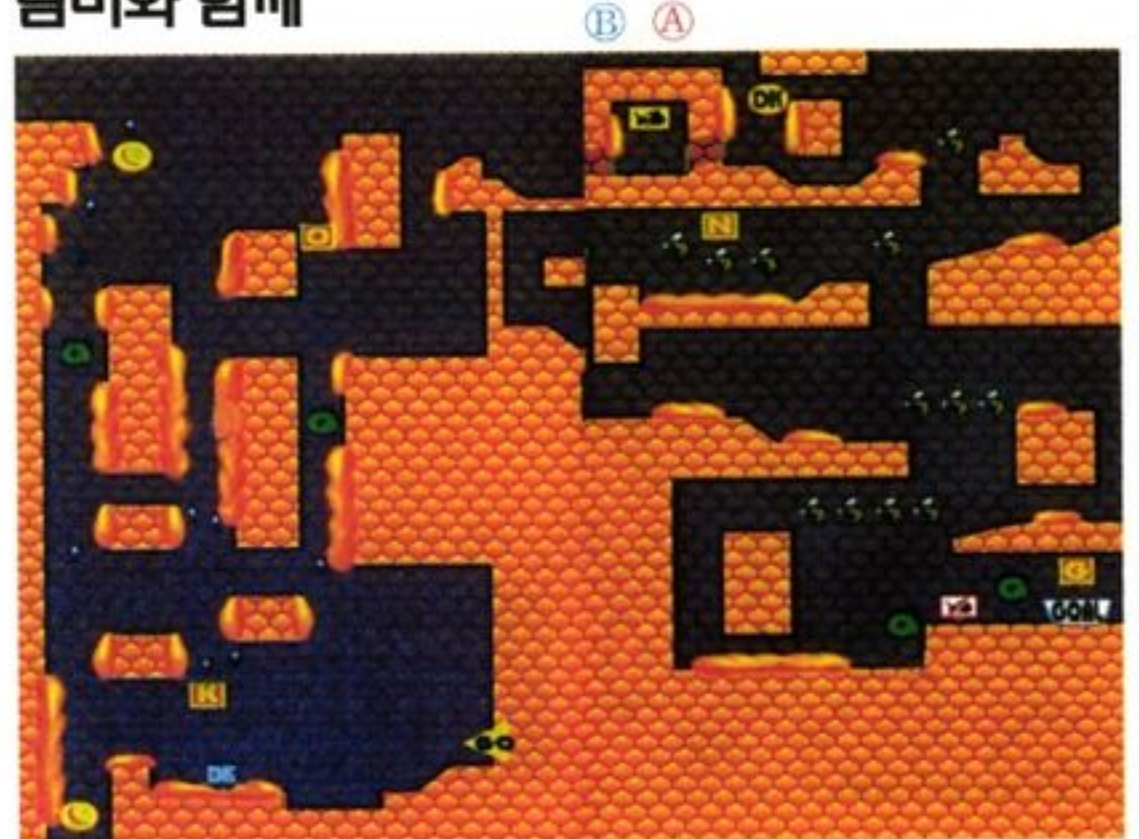
음산한 늪지대. 후크가 많이 있기 때문에 계속 매달려서 앞으로 나아가 보자. 주의해야 할 것은 콘돌의 습격인데 보물상자로 맞서는 전법이 최선이다.

Ⓐ 보이지 않는 곳에 무적 나무통

아무렇지도 않은 듯한 발판. 위에는 바나나가 있다. 이때는 팀 업을 하는 수 밖에 도리가 없다.

Ⓑ 2마리라면 간단하다

도중에 나오는 나인테일 위에 보너스 나무통이 있지만 유감스럽게도 손에 닿지 않기 때문에 팀 업을 해야한다.

## 월드 4-6

### 램비와 함께

Ⓐ 삼십육계 승리 전법

여기서는 램비로 변신해 버리자. 킹B에게 쫓겨 도망치고 도망치다보면 어느새 골인!

Ⓑ 아무것도 없는 듯하지만…

그냥 보면 아무것도 아닌 듯하지만 점프하면 잡을 수 있다. DK 코인이 있기 때문에 한번 가 보자.

다시 벌집 안 스테이지이다. 벌꿀이 붙은 벽을 능숙하게 오르고 내려가 보자. 단 꿀벌의 공격이 있기 때문에 타이밍을 잘 맞추지 않으면 위험하게 될지도 모른다.

### 월드4 벌꿀 공원 「클레임 랜드」의 보스 킹B

클레임 랜드의 보스는 징거들의 우두머리인 킹B이다. 이 녀석과는 스콕스에 타고 싸우게 된다. 약점은 엉덩이에 붙어있는 침이다. 정면에서의 공격은 소용이 없기 때문에 뒤로 돌아 공격하자. 알을 2번 맞히면 잠시동안 발광하고 침을 여덟 방향으로 쏘면서 달려든다. 이때 킹B는 무적 상태이다. 이것을 3번 반복하면 패턴이 바뀌어 조무래기 벌떼들이 무리를 지어 공격해 온다.

주위의 벌떼를 쓰러뜨리고 우두머리에게만 3번 알을 맞히면 쓰러뜨릴 수 있다. 킹B의 움직임은 기본적으로 크게 위 아래로 움직이고 좌에서 우로 이동하고 한단계 내려와 우에서 좌로 이동한다. 게다가 그 움직임은 데미지를 받을 때마다 빨라진다. 약점인 침에 알을 2번 맞히면 킹은 몸이 새빨게지면서 화를 내게 된다. 그 동안에는 공격을 조금도 받지 않는다. 그리고 스콕스를 쫓아와 8방향으로 침을 쏘지만 잠시 후면 원래대로 돌아온다. 패턴이 변하면 킹B의 몸도 작아지고 징거가 킹B의 주위를 둘러싸고 나타난다. 징거는 쓰러뜨려도 시간이 지남에 따라 부활하기 때문에 재빨리 모두 쓰러뜨려야 한다. 징거를 모두 쓰러뜨리면 킹B는 천천히 이쪽을 향해 온다. 이때 킹B를 공격하면 데미지를 입힐 수 있다. 그러나 회전 알을 맞히면 잠시동안 무적이 되므로 이때는 주의해야 한다.

# 5 WORLD 괴이한 숲「다크 레임」

## 월드 5-1
## 유령 로프의 숲

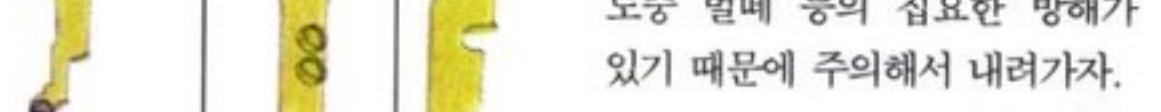
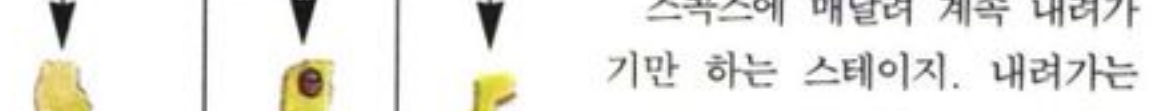
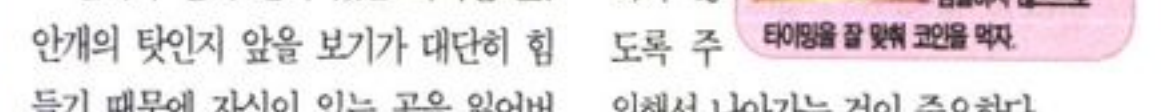
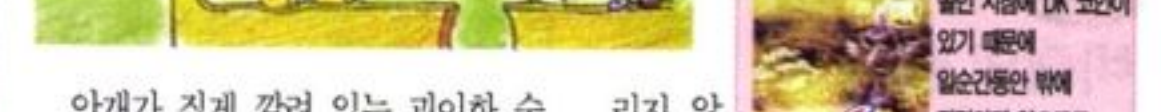
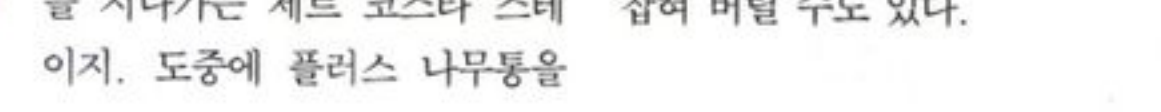
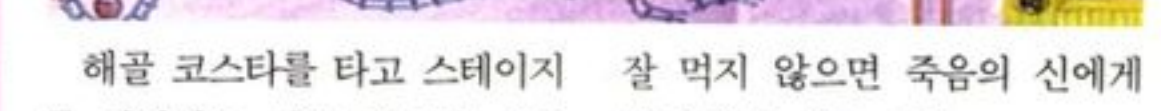
**Ⓐ 바나나 선물**

스타트 지점에서 잠시 기다려 보자. 그러면 크로크가 나타나서 바나나 한꾸러미를 선물로 준다.

**Ⓑ 날자! 날자!**

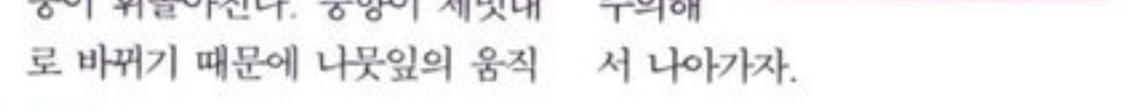
이 장소에서는 딕시를 이용해서 단숨에 날아보자. DK 코인이 기다리고 있으니까!

어슴푸레한 숲속을 지나는 스테이지. 가는 도중에 없어졌다가는 나타나고 하는 유령 로프를 만난다. 이 녀석에게만 주의하면 이번 스테이지는 무난할 듯.

## 월드 5-2
## 고스트 코스타

해골 코스타를 타고 스테이지를 지나가는 제트 코스타 스테이지. 도중에 플러스 나무통을 잘 먹지 않으면 죽음의 신에게 잡혀 버릴 수도 있다.

## 월드 5-3
## 바람의 숲

**Ⓐ 강력한 친구가 나타난다!**

스타트 지점에서 팀 업해서 왼쪽 위를 향해 던져보자. 랩인 라트리가 등장한다

**Ⓑ 딕시의 머리를 이용해서…**

여기서는 곧바로 내려가지 않으면 안되는 코스이다. 오른쪽으로 크게 포니테일 스핀을 이용해서 날면 DK 코인이 있을 것이다.

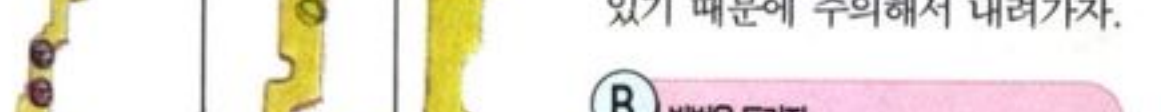
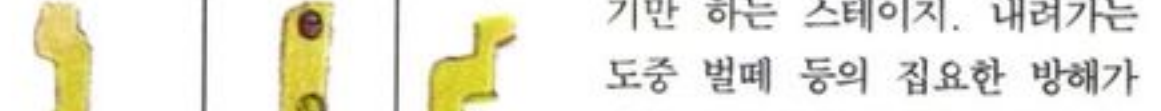
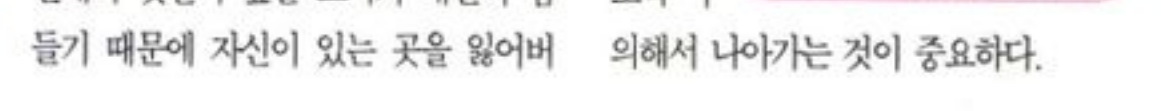
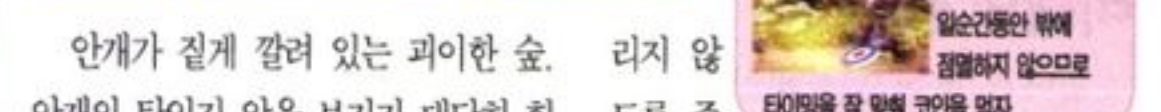
어슴푸레한 숲속에 갑자기 돌풍이 휘몰아친다. 풍향이 제멋대로 바뀌기 때문에 나뭇잎의 움직임에 주의해서 나아가자.

## 월드 5-5
## 안개의 숲

**Ⓐ 기분은 명탐정?**

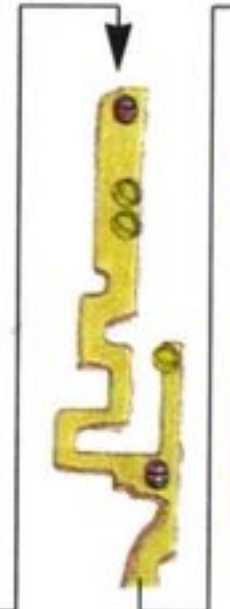
캐논이 느릿느릿한 쿨구를 쏘면 계속 그 뒤쪽으로만 피하자. 벽이 부서지면 보너스가 있는 곳으로 갈 수 있다.

**Ⓑ 순간 포착이 중요!**

골인 지점에 DK 코인이 있기 때문에 일순간동안 밖에 점멸하지 않으므로 타이밍을 잘 맞춰 코인을 먹자.

안개가 짙게 깔려 있는 괴이한 숲. 안개의 탓인지 앞을 보기가 대단히 힘들기 때문에 자신이 있는 곳을 잃어버리지 않도록 주의해서 나아가는 것이 중요하다.

## 월드 5-4
## 파라슈트 패닉

**Ⓐ 오로지 왼쪽으로!**

처음에 밑으로 떨어지는 곳은 딕시를 이용해 오로지 왼쪽으로만 날자. DK코인이 있을 것이다.

스콕스에 매달려 계속 내려가기만 하는 스테이지. 내려가는 도중 벌떼 등의 집요한 방해가 있기 때문에 주의해서 내려가자.

**Ⓑ 방법은 두가지**

왼쪽을 누르면서 날아가면 보너스가 있는 곳으로 갈 수 있다. 또는 스콕스를 놔 두고 그냥 점프해도 갈 수 있다.

## 월드 5 괴이한 숲 「다크 레임」의 보스 조키

월드1의 보스 조키가 유령이 되어서 부활했다. 게다가 공격 방법도 부하 독수리들을 이용하는 전법으로 바뀌었다. 독수리는 좌우로 공격해 오기 때문에 점프해서 쓰러뜨리자. 잠시 후에 색이 변한 독수리가 나오지만 이것들을 쓰러뜨리면 나무통이 나오기 때문에 그것을 조키에게 던져서 데미지를 주자. 나무통을 한개 맞히면 그것을 다시 우리쪽에 던지고 위쪽으로 도망친다. 그러면 후크나 로프를 이용해서 조키를 쫓아가자. 위에서 내려오는 알에 주의하자. 독수리는 잠시동안 공중에서 머문 후 급강하해 공격해 온다. 이 독수리는 색이 다르지만 확실하게 밟아서 쓰러뜨리는 것이 가능하다. 이들이 계속 공격해 오지만 후반이 되면 스피드가 빨라져서 더욱 주의해야 한다. 조키는 다른 색(갈색)의 독수리에게 공격을 시킨 후 몸통 공격을 해 온다. 출현한 나무통으로 맞히면 문제가 없지만 나무통을 취할 수 없을 때는 몸통 부딪히기 대쉬 점프로 뛰어 차보자.

조키는 데미지를 입은 후 위쪽으로 도망쳐 버리므로 그 녀석을 쫓아가야만 한다. 후크나 로프를 사용하면서 위쪽으로 위쪽으로 올라가지만 알이 뚝 떨어진다. 로프에서 이동이 빠른 딕시가 유리하다.

주의해야 할 점은 조키나 독수리의 후반 스피드이다. 2번 알을 맞힌 후에는 잇달아 독수리가 공격해 온다. 조키의 몸통 공격도 상당히 빠르므로 주의하자!

# 6 WORLD 산꼭대기 요새「크로커부르그」

## 6-1 얼어버린 지하수로

물 속 스테이지. 이 스테이지에서는 수로가 좁고 적들이 많이 나타나기 때문에 주의해야 한다. 엔가드와 협동해서 사이좋게 헤쳐 나아가 보자.

**Ⓐ 팀업으로 올라가자**

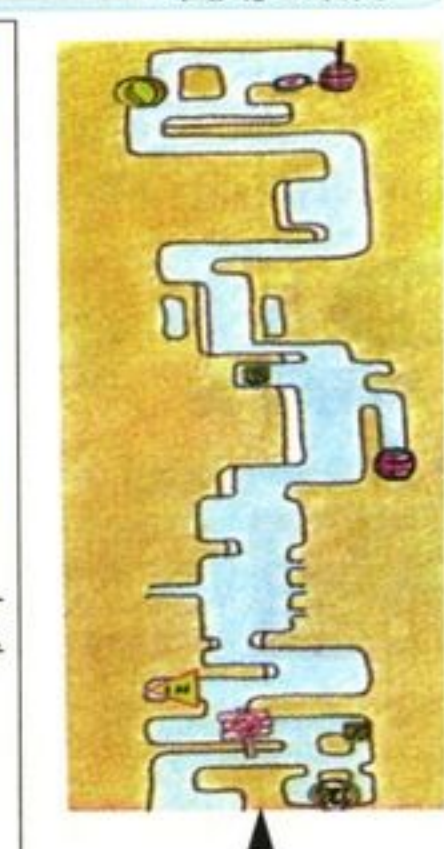
스타트 직후에 딕시를 사용해 팀업으로 위쪽으로 올라가면 맛있는 바나나 등이 많이 준비되어 있다.

**Ⓑ DK 코인이 먹고 싶어!**

그림의 A의 장소에서 바나나를 모으고 나면 단숨에 갈 수 있기 때문에 DK 코인을 취할 수 있다.

## 6-3 크래쉬 엘리베이터

**Ⓐ 적들을 빨리 쓰러뜨려라!**

적들 전용의 통로에서 적들이 매우 많이 출현한다. 그들이 통로를 막기 전에 적들이 나오면 속공으로 해치우자.

강제 스크롤로 승강기가 밑에서 위로 올라가는 스테이지이다. 위로 올라가는 도중 나타나는 적들에게 주의하면서 나아가자.

## 6-4 꽁꽁 언 바닷물

얼음의 호수 매우 잘 미끄러지기 때문에 주의할 것!크래퍼로 물을 얼음으로 바꾸거나 엔가드로 물 속을 헤엄쳐 나아가자.

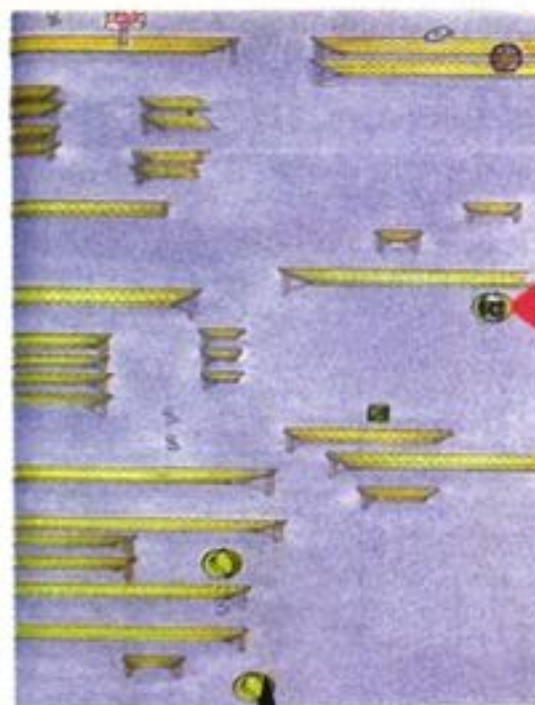
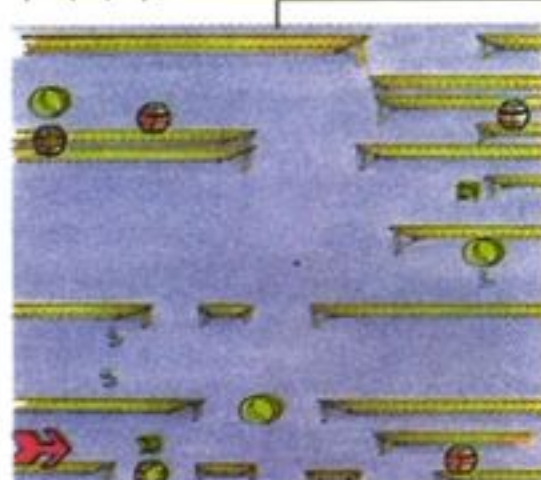
**Ⓐ 벌들은 방해꾼**

통로가 좁고 벌들이 막고 있어서 매우 힘들다. 딕시로 대쉬하면 몸을 낮춰 지나갈 수 있다.

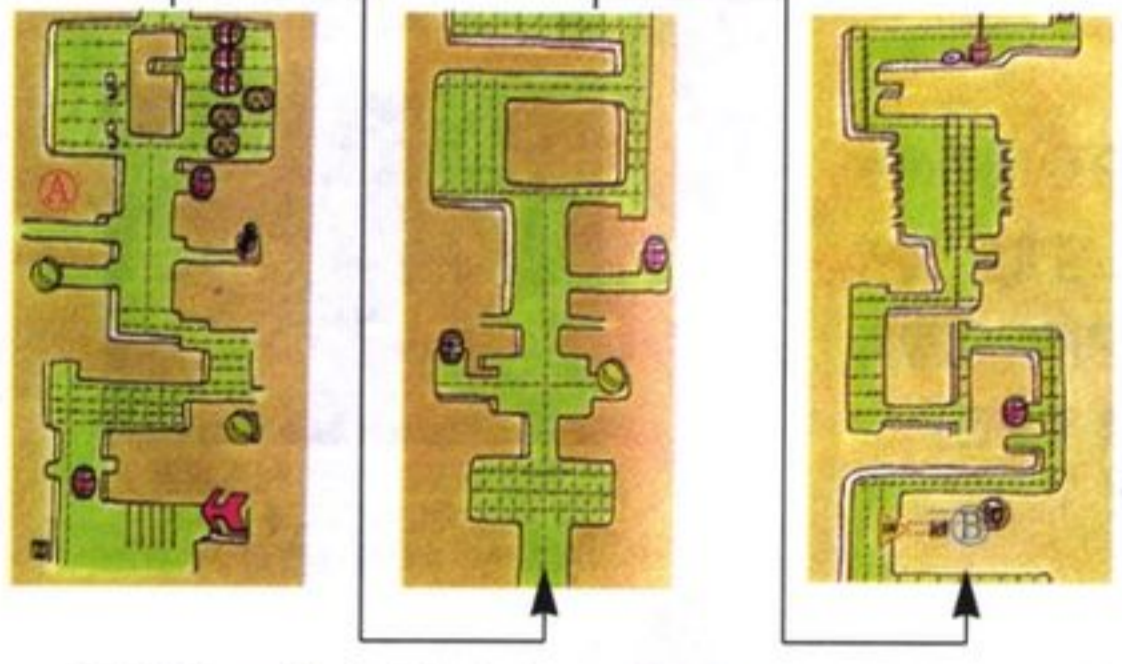
**Ⓑ 클레임 코인은 줘!**

스타트 직후에 팀업으로 던져 보자. 감춰진 보너스 스테이지로 들어가서 클레임 코인을 먹자.

## 6-2 바람의 광산

밑에서 불어오는 바람을 타고 올라가자. 나무 통 광산에 바람이 추가된 것이라고 이해해도 좋을 것이다. 순풍을 타고 가면 적이 기다리고 있을 지도… 주의하자!

**Ⓐ 벌들에게 주위**

이 DK 코인을 취하려면 내려가기 쉬운 발판에서 레버를 밑으로 조작해 점프하자. 벌들에게 주의.

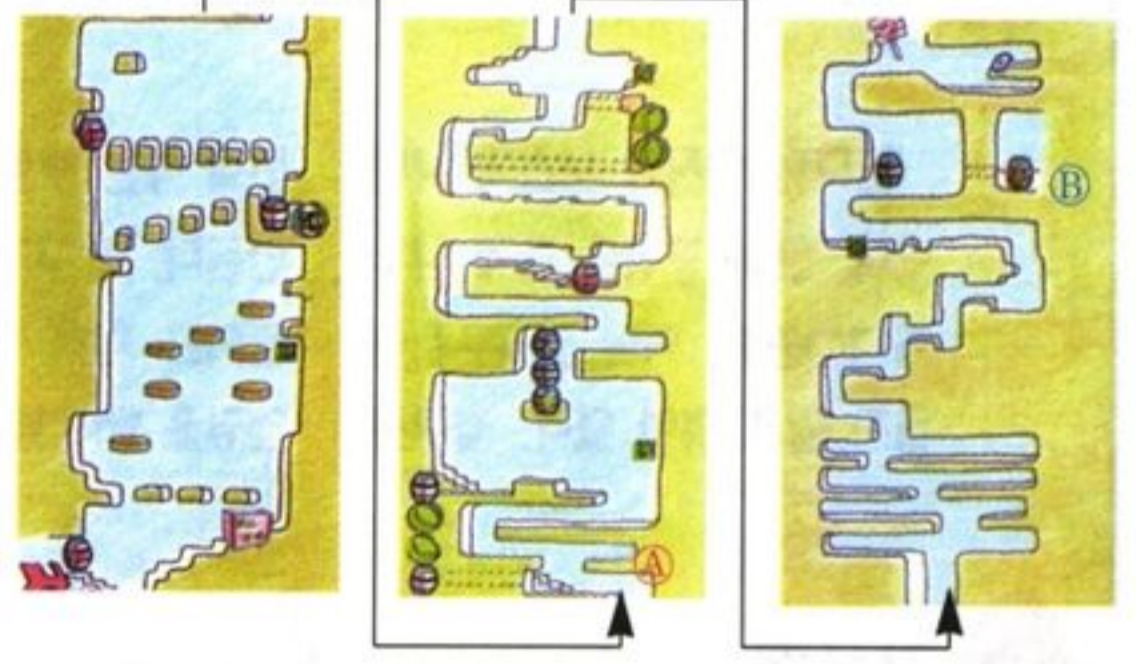
## 월드 6-5
### 쇠사슬의 탑

쇠사슬뿐인 스테이지. 다음 쇠사슬로 점프해 날아 이동하는 위치에 주의. 통로의 끝까지 가면 후크를 던지는 적이 있으니 주의하자.

**Ⓐ 대포로 쾅!**

우선 후크를 던지는 녀석을 쓰러뜨리고 철구를 취하자. 이것을 포대로 가지고 가서 막아보자.

**Ⓑ 용기를 내서 점프**

2인의 캐논이 탄을 떨어뜨리는 곳에서는 일단 계속 올라가다가 오른쪽을 밀면서 떨어져 보자.

## 월드 6-6
### 콸콸 타워

엘리베이터 스테이지와 같다. 독이 떨어지기 때문에 함부로 올라가지 말고 차분히 승강기를 타고 올라가자. 뱀으로 변신하는 것도 잊지말도록!

**Ⓐ 바나나 한개의 주위**

동물 친구가 2마리 등장하는데 모두 벽을 빠져나갈 수 있는 포인트가 있다. 바나나가 있으면 들어가 보자.

**Ⓑ 징거의 밑에 바나나**

외롭게 한마리의 징거가... 쓰러지면 소문의 바나나가 등장! 여기에 들어가면 보너스 드럼통에 들어갈 수 있다.

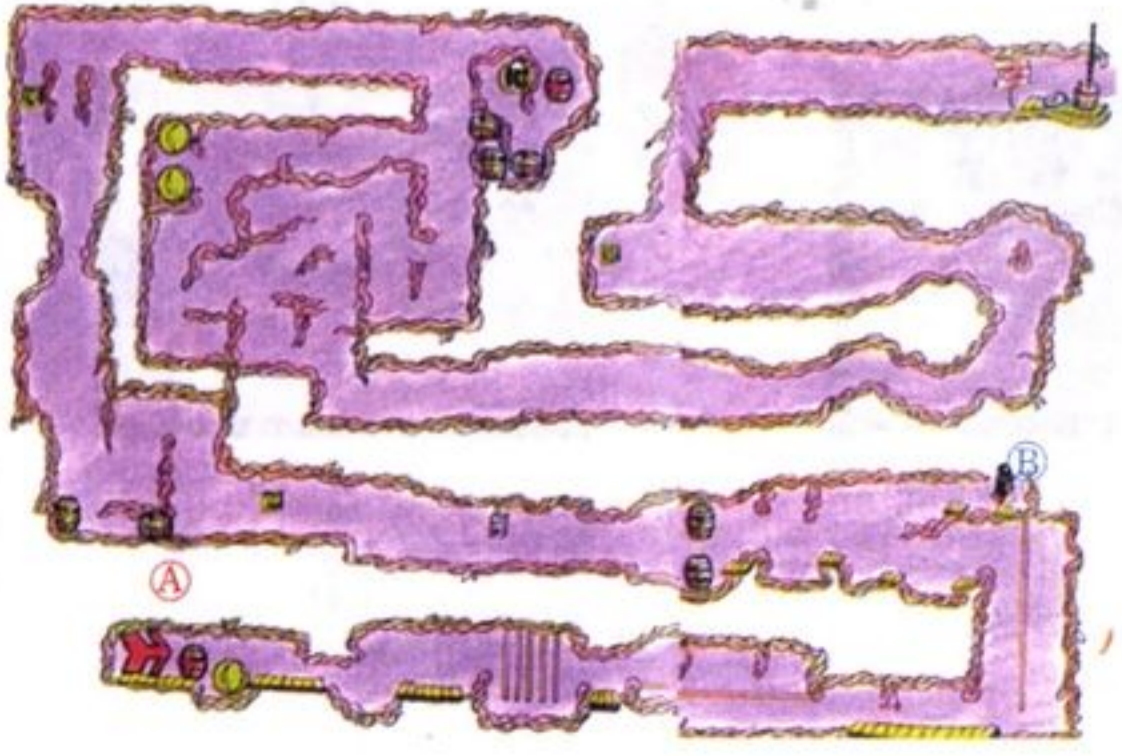
### 월드 6 산적대기 요새 「크로커부르그」 에서 재회한 동키콩

월드 6을 클리어하고 「이번 월드의 보스는 누구냐! 혹시 드디어 마지막 보스가 나오는 게 아닐까!」하고 용기를 내고 있는데 여기에는 보스가 없었던 것이다. 대신에 동키콩이 공중의 줄에 묶여 있었다. 왠지 멍청한 듯한 그 표정. 이봐 이봐 이런 곳에 잡혀있다니... 어쨌든 발견해서 우선은 안심이다. "뭐야, 여기서 끝이란 말이야! 왠지 찜찜해!"라고들 말하고 있는데 수상한 그림자가... "아아 모처럼 동키와 재회할 수 있었는데 도대체 어디로 데려가는 거야. 천신만고 끝에 여기까지 왔는데 게다가 그 외에 수수께끼 스테이지가 있다니...이번에도 쉽지 않군. 과연 슈퍼 동키콩 답다!"

**〈동키의 규칙〉**

전작인 "슈퍼 동키콩 컨트리"를 생각하고 있을 것이다. "겨우 모든 스테이지를 클리어했는데." 라고 생각하면 큰 오산이다. 곧 더욱 강력한 보스가 부활되는 것이다. 그렇게 간단하게 끝나지 않는 것이 이 게임의 특징인 듯하다.

# 7 WORLD 하늘을 나르는 전함 「데벨 케이룰」

## 월드 7-1
### 스크리치 레이스

**Ⓐ 지름길을 찾아라!**

레이스에서 정상적으로는 승리를 할 수 없다. 그러므로 지름길 전용의 숏 커트로 빠지자

**Ⓑ 철구로 보너스 스테이지에**

철구를 잡으려면 팀업으로 쉽게 할 수 있다. 이것을 대포에 넣으면 보너스 스테이지이다.

또다시 장미 숲 스테이지이다. 전반부에서는 나무통뿐이었지만 후반부에서는 스콕스로 변신해서 적 새들과의 레이스를 벌인다. 반드시 1위를 해야한다!

## 월드 7 하늘을 나는 전함 데빌 케이룰의 마지막 보스 캡틴 케이룰

드디어 마지막 보스가 나타났다. 그의 공격은 크게 나누어 10종류. 어느 것 하나 어렵지 않은 것이 없다. 철구를 던질 때는 보통으로 맞혀서는 안된다. 총구가 뭔가를 빨아들이고 나서 던지자. 감동의 엔딩을 향해 돌격 앞으로!

### 스텝 1 철구가 똑 떨어진다

똑 떨어진 철구를 잡는 순간에 보스가 돌진해 온다. 점프로 피하면서 던지자. 총구가 막혀 자폭해 버린다. 이것으로 상당한 데미지를 준다.

### 스텝 2 가시 철구

이번에 등장하는 철구는 바닥에 떨어지면 가시가 돋는다. 보스는 2번 돌진한다. 점프해서 그를 피할 때는 가시돋힌 철구에 주의하자.

### 스텝 3 합동공격

앞스텝과 마찬가지로 가시 돋힌 철구가 2개 나온다. 동시에 DK 드럼통이 나오기 때문에 상당히 도움이 된다. 둘이서 함께 싸우지 않으면 매우 힘든 스텝이다.

### 스텝 4 가시 철구 연발

이번에는 가시 철구를 9발 발사해 온다. 게다가 상중하로 나눠 쏘기 때문에 더욱 어렵다. 상단의 철구는 엎드려서 피할 수 있다. 10발째는 나무통을 짓밟아서 철구와 대적하자.

### 스텝 5 통통 튄다

단순한 연사도 괴로운데 이번에는 가시 철구가 튀어 온다. 가능하면 뒤쪽에서 가디리고 철구의 아래쪽으로 기어가자. 이것도 9발이 나온다. 마지막에는 나무통도 튀어 온다.

### 스텝 6 빙글빙글 회전 철구

가시 철구가 회전하면서 날아온다. 여기에서는 반드시 딕시를 선택하자. 마지막에 2개를 동시에 쏘면 포니 테일 스핀으로 빠져나갈 수 있다.

### 스텝 7 보스가 없어졌다.

푸른 덩어리를 3발 쏜 후에 돌진해 천천히 보스의 모습이 사라진다. 완전히 모습이 사라져도 희미하게 불꽃이 남기 때문에 이것을 보고 점프하자. 여기서도 딕시를 선택하자.

### 스텝 8 새빨갛게 타버리는 덩어리가!

붉은 덩어리가 3발. 이것에 닿으면 몸이 빨개져서 잠시동안 움직임이 둔해진다. 이렇게 되면 아주 어려워지지만 포기하지 말고 계속 공격해 보자. 또 계속해서 가시 철구가 3발 날아온다.

### 스텝 9 괴상한 보라색 덩어리

과격하게 위 아래로 움직이면서 보라색 덩어리 3개가 습격해 온다. 여기서도 역시 딕시가 유리하다. 만약 이 녀석들에게 닿으면 십자키의 방향이 반대로 바뀌게 된다.

### 스텝 10 이제 마지막이다.

드디어 마지막 공격. 모습이 사라지고 돌연 의외의 장소에 출현하고 총구로 빨아들이는 공격을 해 온다. 이 공격은 상당히 강력하기 때문에 단단히 버티지 않으면 당해낼 수 없다. 그리고나면 드디어 대망의...

## 퍼펙트 플레이를 달성해 멋진 게임 왕자가 되자!

게임 기록이 세이브되어 있는 파일 선택 화면을 보자. 여기에는 플레이 시간, 지금까지 모은 클레임 코인과 DK코인의 수, 그리고 게임을 어느 정도 공략했는가가 확률로 표시된다.

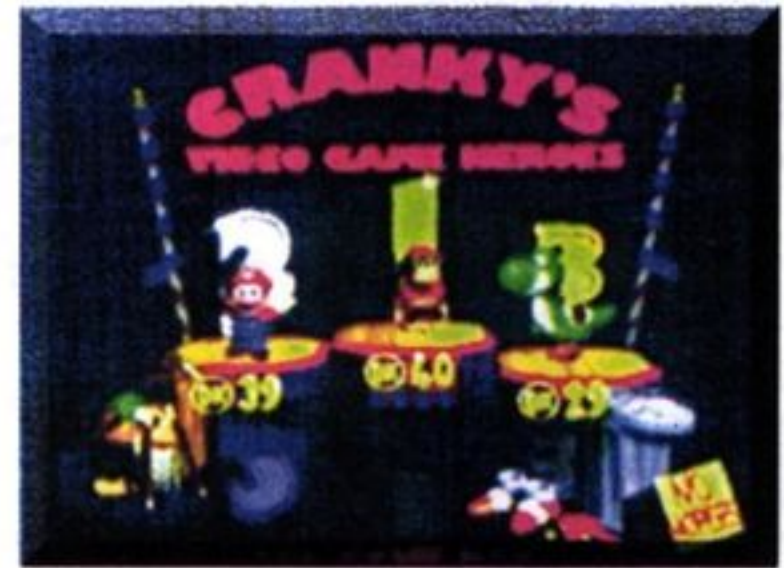
### 클레임 코인 -- 75개

로스트 월드에 들어가려면 1코스에 15개의 클레임 코인이 필요하다. 로스트 월드는 다섯 코스. 모든 코스에 도전하려면 75개의 클레임 코인을 모아야 한다. 클레임 코인을 모두 취한 코스나 월드에서는 월드 타이틀이나 코스 타이틀 후에 「!」 마크가 붙어 있을 것이다. 75개가 되지 않을 때는 에리어 맵에서 월드 타이틀이나 코스 타이틀을 보면 남은 클레임 코인이 어디에 있는지를 체크할 수 있다.

### DK 코인 -- 40개

DK 코인은 로스트 월드를 포함해 모두 39코스에 한개씩 숨겨져 있다. 그리고 나머지 한개는 마지막 보스를 쓰러뜨리면 얻을 수 있다. DK 코인을 취한 월드나 코스는 역시 월드 타이틀이나 코스 타이틀 후에 「DK」마크가 나타나기 때문에 마크가 없는 코스가 있다면 한번 더 시도해 보자.

DK 코인은 게임계의 원로인 크랭키 콩이 플레이어의 실력을 시험해 보기 위해 숨겨놓은 것. 많이 모으면 게임 히어로로 표창 받는다.

마지막 보스를 쓰러뜨리면 시상식 화면이 나타나기 때문에 40개가 안될 때는 1위를 할 수 없다. 한번 시상대에 오른 후라면 월드 맵이나 에리어 맵 화면에서 L.R버튼을 동시에 누르면 언제라도 시상식 화면이 나타나고 그때까지 모은 DK 코인의 수를 체크할 수 있다.

### 공략률 -- 102%

이 게임을 완벽하게 공략하면 공략률이 102%가 된다. 그 내역은 아래와 같다.

| 항목 | 계산 | 비율 |
|---|---|---|
| ●코스 클리어 | 39코스 × 1% | = 39% |
| ●보너스 스테이지 | 39스테이지 × 1% | = 39% |
| ●각 월드의 보스를 쓰러뜨림 | 5 × 2% | = 10% |
| ●콩 패밀리와 만난다 | 4 × 1% | = 4% |
| ●마지막 보스를 쓰러뜨림 | 1× 5% | = 5% |
| ●진짜 마지막 보스를 쓰러뜨림 | 1× 5% | = 5% |
| | 합계 | 102% |

### 크랭키 콩의 스페셜 힌트

마지막 보스를 쓰러뜨리고 엔딩를 보게되면 그대로 잠시동안 기다려 보자. 그러면 크랭키 콩이 나타나서 특별한 셀렉트 모드에 대해서 힌트를 준다.

# 슈퍼 동키콩2 완전 공략본

게임챔프 96년 3월호 특별부록